



Politechnika Świętokrzyska
Kielce University of Technology

Regulamin testu z informatyki dla uczniów szkół ponadpodstawowych organizowanego w ramach wydarzenia „AI i Ty. Kieleckie Dni Informatyki 2024”

§ 1

Postanowienia ogólne

1. Niniejszy Regulamin określa zasady przeprowadzenia testu oraz sposobu wyłonienia laureatów testu z informatyki dla uczniów szkół ponadpodstawowych, który odbędzie 17 kwietnia 2024 roku.
2. Test stanowi część wydarzenia „AI i Ty. Kieleckie Dni Informatyki 2024”, zwanego dalej KDI, organizowanego w dniach 16-17 kwietnia 2024 roku.
3. Organizatorami KDI są:
 - Politechnika Świętokrzyska
 - Urząd Miasta Kielce
 - Kielecki Park Technologiczny
3. Szczegółowe informacje na temat KDI, regulaminy i formularz rejestracyjny są dostępne na stronie Kieleckiego Parku Technologicznego.
4. Za organizację testu dla uczniów odpowiada Biuro ds. Przedsiębiorczości i Centrum Obsługi Inwestora Urzędu Miasta Kielce, mail: coi@um.kielce.pl, tel. 41 36 76 557.

§ 2

Cel testu

1. Celem testu jest rozwijanie zainteresowań informatycznych uczniów szkół ponadpodstawowych.

§ 3

Uczestnicy testu

1. Uczestnikami testu są uczniowie szkół ponadpodstawowych zlokalizowanych na terenie Kielc, posiadający ważną legitymację uczniowską.
2. Szkołę może reprezentować maksymalnie 5 uczniów.
3. Warunkiem uczestnictwa w teście jest zgłoszenie dokonane przez nauczyciela poprzez wypełnienie formularza rejestracyjnego dostępnego na stronie internetowej wydarzenia.
4. Zgłoszenia uczestników odbywają się w terminie od dnia ogłoszenia do 8 kwietnia 2024 roku
5. Przy zgłoszeniu konieczne jest zatwierdzenie niniejszego regulaminu oraz podanie następujących danych:
Nazwa i adres szkoły
Nazwisko nauczyciela
Numer telefonu i e-mail nauczyciela
Zgoda na przetwarzanie danych osobowych oraz na rejestrację wizerunku udzielone przez nauczyciela
Imię i nazwisko ucznia, klasa
Adres mailowy ucznia – niezbędny do utworzenia indywidualnego konta w platformie do testu

6. Formularz zgody na przetwarzanie danych osobowych ucznia, zgodę na rejestrację wizerunku ucznia podczas KDI oraz akceptacja regulaminu KDI podpisane przez rodzica / opiekuna prawnego ucznia zostanie dostarczona organizatorom przez nauczyciela do dnia 10 kwietnia 2024 roku w postaci skanu na adres coi@um.kielce.pl. Wyrażenie zgody jest dobrowolne, jednak jej nieudzielenie uniemożliwia udział ucznia w KDI.

7. Dokumenty, o których mowa w punkcie 6, będą dostępne do pobrania na stronie internetowej wydarzenia.

§ 4

Przebieg i organizacja testu

1. Miejscem przeprowadzania testu jest Politechnika Świętokrzyska, Al. Tysiąclecia Państwa Polskiego 7, Kielce.
2. Uczniowie stawiają się na test pod opieką nauczyciela. Obecność nauczyciela jest niezbędna podczas rejestracji ucznia.
3. Rejestracja uczestników testu odbywa się w dniu testu w godzinach 8:00 – 8:45 w budynku D Politechniki Świętokrzyskiej.
4. Uroczyste otwarcie wydarzenia odbywa się o godz. 9:00.
5. Test odbywa się w godzinach 10:00 – 11:00.
6. Podanie wyników i wręczenie nagród dla laureatów testu ma miejsce tego samego dnia o godz. 12:30.
7. Uczniowie rozwiązują test na własnych telefonach komórkowych na platformie Moodle <https://moodle.tu.kielce.pl/>. Dla każdego ucznia – uczestnika testu organizatorzy utworzą indywidualne konto do zalogowania się na platformie w oparciu o podany przy zgłoszeniu adres mailowy.
8. Warunkiem udziału ucznia w teście jest posiadanie własnego telefonu komórkowego oraz nawiązanie w wyznaczonym czasie połączenia z dedykowaną siecią Wi-Fi, udostępnioną przez Politechnikę Świętokrzyską. Nie jest możliwe wykonanie testu poprzez inną sieć niż poprzez tę wskazaną przez Organizatora.
9. Organizatorzy nie ponoszą odpowiedzialności za sprawność telefonów komórkowych uczestników testu. Organizatorzy nie zapewniają urządzeń zastępczych w przypadku awarii telefonu.
10. Test trwa 30 minut i składa się z 30 pytań jednokrotnego wyboru.
11. Zakres wiedzy wymagany do testu został opisany w Załączniku nr 1 do niniejszego Regulaminu.
12. Uczestnik zobowiązuje się do wypełnienia testu samodzielnie, bez ściągania, konsultacji z innymi osobami oraz bez używania innych rozwiązań mogących budzić zastrzeżenia co do samodzielności wypełnienia testu. W przypadku stwierdzenia przez organizatorów działania opisanego powyżej uczestnik testu zostaje wykluczony.
13. W trakcie testu uczestnicy nie mogą korzystać z żadnych pomocy naukowych, własnych komputerów, innych urządzeń elektronicznych, nie mogą uruchamiać stron internetowych lub innych aplikacji poza Moodle. Opuszczenie platformy Moodle w trakcie testu skutkuje zablokowaniem pytań w dalszej części testu.
14. Opuszczenie sali w trakcie przeprowadzania testu jest równoznaczne z zakończeniem testu.
15. Spośród uczestników testu zostaną wyłonieni laureaci testu - 3 osoby z najwyższą liczbą punktów. Jeżeli więcej niż 3 osoby uzyskają równorzędnie najwyższą liczbę punktów, o zwycięstwie zadecyduje krótszy czas ukończenia testu.
16. Uczestnictwo w teście jest nieodpłatne.
17. Uczestnictwa w teście, jak i praw i obowiązków z nim związanych, w tym także prawa do wydania nagrody, nie można przenosić na inne osoby.

§ 5

Nagrody

1. Uczestnicy testu mają obowiązek stawić się osobiście po odbiór nagrody pod rygorem niewydania nagrody w przypadku wygranej.
2. Laureaci testu to troje uczniów z największą liczbą punktów.
3. Za zajęcie trzeciego miejsca w teście uczeń otrzymuje nagrodę o wartości 400 zł.
4. Za zajęcie drugiego miejsca w teście uczeń otrzymuje nagrodę o wartości 600 zł.
5. Za zajęcie pierwszego miejsca w teście uczeń otrzymuje nagrodę o wartości 800 zł.
6. Podanie nieprawdziwych lub niekompletnych danych może być przyczyną odmowy wydania nagrody w przypadku wygranej.
7. Nagrody mogą być przekazane w formie przelewu lub bonu upominkowego.

8. Laureat testu lub jego opiekun prawny udostępni Organizatorowi oraz sponsorowi nagrody numer konta bankowego w celu przekazania nagrody w formie przelewu.
9. Organizatorzy testu nie ponoszą odpowiedzialności za utrudnienia w odbiorze nagrody z przyczyn leżących po stronie uczestnika testu.
10. Organizatorzy testu zastrzegają sobie prawo do przyznania dowolnej liczby nagród dodatkowych, dowolnej liczby wyróżnień oraz dowolnej liczby nagród specjalnych.
11. Wynik testu ogłoszony przez organizatorów jest ostateczny. Od decyzji organizatorów nie przysługuje odwołanie.

§ 6

Postanowienia końcowe

1. Dane osobowe uczestników testu będą przetwarzane wyłącznie w celach rekrutacji i przeprowadzenia testu, wyłonienia laureatów oraz przyznania, wydania, odbioru i rozliczenia nagród i wyróżnień.
2. Dane laureatów testu mogą zostać opublikowane w informacjach medialnych z KDI.
3. Dane osobowe uczestników testu będą przetwarzane zgodnie z warunkami określonymi w Rozporządzeniu Parlamentu i Rady (UE) 2016/679 z 27 kwietnia 2016 r. w sprawie ochrony osób fizycznych w związku z przetwarzaniem danych osobowych i w sprawie swobodnego przepływu takich danych oraz uchylenia Dyrektywy 95/46/WE.
4. Administratorem danych osobowych jest Prezydent Miasta Kielce, Rynek 1, 25-303 Kielce. Szczegółowe informacje na temat przetwarzania danych osobowych są dostępne na stronie: www.rodokielce.eu. Kontakt z inspektorem ochrony danych jest możliwy poprzez adres: iod@um.kielce.pl.
5. Przetwarzanie danych dotyczy wszystkich uczniów (uczestników testu) oraz nauczycieli. Podanie danych osobowych (imię, nazwisko, szkoła, klasa, adres mailowy) jest dobrowolne, lecz odmowa ich podania uniemożliwia udział w teście.
6. W imieniu uczniów niepełnoletnich zgoda na przetwarzanie danych jest udzielana przez rodziców lub opiekunów prawnych ucznia. Uczestnicy testu, rodzice lub opiekunowie prawni wyrażają zgodę na przetwarzanie danych osobowych do celu określonego w niniejszym Regulaminie.
7. W sprawach nieuregulowanych niniejszym Regulaminem zastosowanie mają przepisy *Kodeksu cywilnego*.
8. Organizatorzy zastrzegają sobie prawo do wprowadzania zmian w Regulaminie.

Załączniki do Regulaminu:

Załącznik nr 1: Zakres wiedzy i umiejętności do testu

Załącznik nr 2: Formularz udzielania zgody na przetwarzanie danych osobowych oraz udział w teście

Załącznik nr 3: Zgoda na wykorzystanie wizerunku

Załącznik nr 4: Klauzula informacyjna

ZAKRES WIEDZY I UMIEJĘTNOŚCI DO TESTU

Zakres treści i wymagane umiejętności potrzebne do udziału w Konkursie wynikają z Rozporządzenia Ministra Edukacji Narodowej z dnia 30 stycznia 2018 r. w sprawie podstawy programowej kształcenia ogólnego dla liceum ogólnokształcącego, technikum oraz branżowej szkoły II stopnia. Załącznik nr 1. Podstawa programowa kształcenia ogólnego dla czteroletniego liceum ogólnokształcącego i pięcioletniego technikum (Dz.U. z 2017 r., poz. 59, 949 i 2203).

Zestaw zadań uwzględnia cele wymienione w podstawie programowej kształcenia ogólnego. Są to:

- I. Rozumienie, analizowanie i rozwiązywanie problemów na bazie logicznego i abstrakcyjnego myślenia, myślenia algorytmicznego i sposobów reprezentowania informacji.
- II. Programowanie i rozwiązywanie problemów z wykorzystaniem komputera oraz innych urządzeń cyfrowych: układanie i programowanie algorytmów, organizowanie, wyszukiwanie i udostępnianie informacji, posługiwanie się aplikacjami komputerowymi.
- III. Posługiwanie się komputerem, urządzeniami cyfrowymi i sieciami komputerowymi, w tym: znajomość zasad działania urządzeń cyfrowych i sieci komputerowych oraz wykonywania obliczeń i programów.
- IV. Rozwijanie kompetencji społecznych, takich jak: komunikacja i współpraca w grupie, w tym w środowiskach wirtualnych, udział w projektach zespołowych oraz zarządzanie projektami.
- V. Przestrzeganie prawa i zasad bezpieczeństwa. Respektowanie prywatności informacji i ochrony danych, praw własności intelektualnej, etykiety w komunikacji i norm współżycia społecznego, ocena zagrożeń związanych z technologią i ich uwzględnienie dla bezpieczeństwa swojego i innych.

Zadania Konkursu obejmują tylko zagadnienia z zakresu podstawowego wymienione w podstawie programowej w części „Treści nauczania – wymagania szczegółowe”. Są to:

- I. Rozumienie, analizowanie i rozwiązywanie problemów. Uczeń:
 - 1) planuje kolejne kroki rozwiązywania problemu, z uwzględnieniem podstawowych etapów myślenia komputacyjnego (określenie problemu, definicja modeli i pojęć, znalezienie rozwiązania, zaprogramowanie i testowanie rozwiązania).
 - 2) stosuje przy rozwiązywaniu problemów z różnych dziedzin algorytmy poznane w szkole podstawowej oraz algorytmy:
 - a) na liczbach: badania pierwszości liczby, zamiany reprezentacji liczb między pozycyjnymi systemami liczbowymi, działań na ułamkach z wykorzystaniem NWD i NWW,
 - b) na tekstach: porównywania tekstów, wyszukiwania wzorca w tekście metodą naiwną, szyfrowania tekstu metodą Cezara i przestawieniową,
 - c) porządkowania ciągu liczb: przez wstawianie i metodą bąbelkową,
 - d) wydawania reszty najmniejszą liczbą nominałów,
 - e) obliczania wartości elementów ciągu metodą iteracyjną i rekurencyjną, w tym wartości elementów ciągu Fibonacciego.
 - 3) wyróżnia w problemie podproblemy i charakteryzuje: metodą połowienia, stosuje podejście zachłanne i rekurencję;
 - 4) porównuje działanie różnych algorytmów dla wybranego problemu, analizuje algorytmy na podstawie ich gotowych implementacji;
 - 5) sprawdza poprawność działania algorytmów dla przykładowych danych.
- II. Programowanie i rozwiązywanie problemów z wykorzystaniem komputera i innych urządzeń cyfrowych. Uczeń:
 - 1) projektuje i programuje rozwiązania problemów z różnych dziedzin, stosuje przy tym: instrukcje wejścia/wyjścia, wyrażenia arytmetyczne i logiczne, instrukcje warunkowe, instrukcje iteracyjne, funkcje z parametrami i bez parametrów, testuje poprawność programów dla różnych danych; w szczególności programuje algorytmy z punktu I.2); Podstawa programowa kształcenia ogólnego
 - 2) do realizacji rozwiązań problemów prawidłowo dobiera środowiska informatyczne, aplikacje oraz zasoby, wykorzystuje również elementy robotyki;
 - 3) przygotowuje opracowania rozwiązań problemów, posługując się wybranymi aplikacjami:

- a) projektuje modele dwuwymiarowe i trójwymiarowe, tworzy i edytuje projekty w grafice rastrowej i wektorowej, wykorzystuje różne formaty obrazów, przekształca pliki graficzne, uwzględniając wielkość i jakość obrazów,
 - b) opracowuje dokumenty o różnorodnej tematyce, w tym informatycznej, i o rozbudowanej strukturze, posługując się przy tym konspektem dokumentu, dzieli tekst na sekcje i kolumny, tworzy spisy treści, rysunków i tabel, stosuje własne style i szablony, pracuje nad dokumentem w trybie recenzji, definiuje korespondencję seryjną,
 - c) gromadzi dane pochodzące z różnych źródeł w tabeli arkusza kalkulacyjnego, korzysta z różnorodnych funkcji arkusza w zależności od rodzaju danych, filtruje dane według kilku kryteriów, dobiera odpowiednie wykresy do zaprezentowania danych, analizuje dane, korzystając z dodatkowych narzędzi, w tym z tabel i wykresów przestawnych,
 - d) wyszukuje informacje, korzystając z bazy danych opartej na co najmniej dwóch tabelach, definiuje relacje, stosuje filtrowanie, formułuje kwerendy, tworzy i modyfikuje formularze, drukuje raporty,
 - e) tworzy rozbudowane prezentacje, w tym z wykorzystaniem technik multimedialnych, ustala parametry pokazu,
 - f) tworzy stronę internetową zgodnie ze standardami, wzbogaconą tabelami, listami, elementami dynamicznymi, posługuje się arkuszem stylów, korzysta z oprogramowania i serwisów przeznaczonych do tworzenia stron; potrafi opublikować własną stronę w internecie;
- 4) wyszukuje w sieci potrzebne informacje i zasoby, ocenia ich przydatność oraz wykorzystuje w rozwiązywanych problemach.

III. Posługiwanie się komputerem, urządzeniami cyfrowymi i sieciami komputerowymi. Uczeń:

- 1) zapoznaje się z możliwościami nowych urządzeń cyfrowych i towarzyszącego im oprogramowania;
- 2) objaśnia funkcje innych niż komputer urządzeń cyfrowych i korzysta z ich możliwości;
- 3) rozwiązuje problemy korzystając z różnych systemów operacyjnych;
- 4) charakteryzuje sieć internet, jej ogólną budowę i usługi, opisuje podstawowe topologie sieci komputerowej, przedstawia i porównuje zasady działania i funkcjonowania sieci komputerowej typu klient-serwer, peer-to-peer, opisuje sposoby identyfikowania komputerów w sieci.

IV. Rozwijanie kompetencji społecznych. Uczeń:

- 1) aktywnie uczestniczy w realizacji projektów informatycznych rozwiązujących problemy z różnych dziedzin, przyjmuje przy tym różne role w zespole realizującym projekt i prezentuje efekty wspólnej pracy;
- 2) podaje przykłady wpływu informatyki i technologii komputerowej na najważniejsze sfery życia osobistego i zawodowego; korzysta z wybranych e-usług; przedstawia wpływ technologii na dobrobyt społeczeństw i komunikację społeczną;
- 3) objaśnia konsekwencje wykluczenia i pozytywne aspekty włączenia cyfrowego; przedstawia korzyści, jakie przynosi informatyka i technologia komputerowa osobom o specjalnych potrzebach;
- 4) bezpiecznie buduje swój wizerunek w przestrzeni medialnej;
- 5) przedstawia trendy w historycznym rozwoju informatyki i technologii oraz ich wpływ na rozwój społeczeństw;
- 6) poszerza i uzupełnia swoją wiedzę korzystając z zasobów udostępnionych na platformach do e-nauczania.

V. Przestrzeganie prawa i zasad bezpieczeństwa. Uczeń:

- 1) postępuje zgodnie z zasadami netykiety oraz regulacjami prawnymi dotyczącymi: ochrony danych osobowych, ochrony informacji oraz prawa autorskiego i ochrony własności intelektualnej w dostępie do informacji; jest świadomy konsekwencji łamania tych zasad;
- 2) respektuje obowiązujące prawo i normy etyczne dotyczące korzystania i rozpowszechniania oprogramowania komputerowego, aplikacji cudzych i własnych oraz dokumentów elektronicznych;
- 3) stosuje dobre praktyki w zakresie ochrony informacji wrażliwych (np. hasła, pin), danych i bezpieczeństwa systemu operacyjnego, objaśnia rolę szyfrowania informacji;
- 4) opisuje szkody, jakie mogą spowodować działania pirackie w sieci, w odniesieniu do indywidualnych osób, wybranych instytucji i całego społeczeństwa.

Wykaz literatury obowiązującej uczniów

Podstawowym źródłem informacji dla uczniów przystępujących do Konkursu są podręczniki szkolne do informatyki (kl. I – III) dopuszczone do użytku szkolnego.

**ZGODA RODZICÓW /OPIEKUNÓW PRAWNYCH
NA PRZETWARZANIE DANYCH OSOBOWYCH
ORAZ NA UDZIAŁ UCZNIĄ W TEŚCIE Z INFORMATYKI DLA UCZNIÓW SZKÓŁ PONADPODSTAWOWYCH
W RAMACH WYDARZENIA AI I TY. KIELECKIE DNI INFORMATYKI**

.....
(imię i nazwisko rodzica /opiekuna prawnego)

.....
(telefon kontaktowy)

Wyrażam zgodę na przetwarzanie danych osobowych moich oraz mojego dziecka w celu rekrutacji oraz udziału mojego dziecka

(imię i nazwisko, klasa)

w teście z informatyki dla uczniów szkół ponadpodstawowych organizowanego w ramach wydarzenia *AI i Ty. Kieleckie Dni Informatyki 2024* w dniu 17 kwietnia na terenie Politechniki Świętokrzyskiej.

Zakres danych osobowych podlegających przetwarzaniu obejmuje: imię i nazwisko oraz tel. kontaktowy rodzica/opiekuna prawnego, a także imię i nazwisko mojego dziecka, klasa i szkoła, do której uczęszcza oraz adres mailowy niezbędny do przeprowadzania testu.

Oświadczam, iż poinformowano mnie o prawie do cofnięcia w dowolnym momencie udzielonej zgody, bez wpływu na zgodność z prawem przetwarzania, którego dokonano na podstawie niniejszej zgody przed jej cofnięciem. Cofnięcie przez Państwa udzielonej zgody skutkować będzie skreśleniem Państwa dziecka z listy uczestników niniejszego wydarzenia.

Ponadto oświadczam, iż zapoznałem się z Regulaminem ww. wydarzenia i akceptuję jego postanowienia. Regulamin wydarzenia jest dostępny na stronie Kieleckiego Parku Technologicznego oraz u organizatora testu: Urząd Miasta Kielce, Biuro ds. Przedsiębiorczości i Centrum Obsługi Inwestora. Jednocześnie wyrażam zgodę na odbiór przez moje dziecko ewentualnej nagrody przewidzianej w ramach niniejszego wydarzenia.

.....
(data i podpis rodzica / opiekuna prawnego)

ZGODA RODZICÓW /OPIEKUNÓW PRAWNYCH
NA WYKORZYSTANIE WIZERUNKU UCZNIĄ W RAMACH WYDARZENIA AI I TY. KIELECKIE DNI INFORMATYKI

.....
(imię i nazwisko rodzica /opiekuna prawnego)

.....
(telefon kontaktowy)

Stosownie do art. 81. ust. 1 ustawy z dnia 4 lutego 1994r. o prawie autorskim i prawach pokrewnych wyrażam zgodę na nieodpłatne utrwalanie oraz wykorzystanie wizerunku mojego dziecka

..... przez organizatorów wydarzenia *AI i TY. Kieleckie Dni*
(imię i nazwisko, klasa)

Informatyki 2024 w celach informacji i promocji organizowanego wydarzenia. Zgoda obejmuje wykorzystanie, utrwalanie, obróbkę i powielanie wykonanych zdjęć i nagrań za pośrednictwem oficjalnych portali społecznościowych, stron internetowych oraz wszelkich materiałach fotograficznych oraz reklamowych związanych z niniejszym wydarzeniem.

Oświadczam, iż poinformowano mnie o prawie do cofnięcia w dowolnym momencie udzielonej zgody, bez wpływu na zgodność z prawem przetwarzania, którego dokonano na podstawie niniejszej zgody przed jej cofnięciem.

.....
(Data i podpis rodzica / opiekuna prawnego)

KLAUZULA INFORMACYJNA W RAMACH WYDARZENIA AI I TY. KIELECKIE DNI INFORMATYKI

Na podstawie art. 13 ust. 1. i 2 Rozporządzenia Parlamentu Europejskiego i Rady (UE) 2016/679 z 27 kwietnia 2016 r. w sprawie ochrony osób fizycznych w związku z przetwarzaniem danych osobowych i w sprawie swobodnego przepływu takich danych oraz uchylenia dyrektywy 95/46/WE (ogólne rozporządzenie o ochronie danych), informujemy, iż Administratorami danych Państwa oraz Państwa dziecka są:

- Prezydent Miasta Kielce, zwany dalej Administratorem, Rynek 1, 25-303 Kielce. Z Administratorem można się kontaktować pisemnie, pisząc na adres Administratora lub za pośrednictwem poczty elektronicznej: **prezydent@um.kielce.pl** Administrator wyznaczył Inspektora Ochrony Danych, z którym można skontaktować się za pomocą poczty elektronicznej: **iod@um.kielce.pl** lub pisząc na adres Administratora.
- **Kielecki Park Technologiczny w Kielcach**, ul. Olszewskiego 6, 25-663 Kielce. Z Administratorem można się kontaktować pisemnie lub za pośrednictwem poczty elektronicznej: **biuro@technopark.kielce.pl** Administrator wyznaczył Inspektora Ochrony Danych, z którym mogą skontaktować się za pośrednictwem poczty elektronicznej: **iod@technopark.kielce.pl** lub pisząc bezpośrednio na adres Administratora.
- **Politechnika Świętokrzyska w Kielcach**, al. Tysiąclecia Państwa Polskiego 7 25-314 Kielce. Z administratorem można się kontaktować pisemnie lub za pośrednictwem poczty elektronicznej **iod@tu.kielce.pl** Administrator wyznaczył Inspektora Ochrony Danych, z którym można skontaktować się pod numerem telefonu 41 342 43 67, poprzez e-mail: **iod@tu.kielce.pl** lub pisząc na adres Administratora.

Dane osobowe będą przetwarzane w celu uczestnictwa w wydarzeniu pod nazwą **AI i TY. Kieleckie Dni Informatyki**, a także w celu rekrutacji i przeprowadzenia testu, wyłonienia laureatów testu oraz przyznania, wydania, odbioru i rozliczenia nagród oraz wyróżnień.

Podanie przez Państwa danych jest dobrowolne, jednak niezbędne do uczestnictwa w niniejszym wydarzeniu. Podstawą przetwarzania danych osobowych jest udzielona przez Państwa zgoda. Mają Państwo prawo do cofnięcia w dowolnym momencie udzielonej zgody, bez wpływu na zgodność z prawem przetwarzania, którego dokonano na podstawie niniejszej zgody przed jej cofnięciem. Cofnięcie przez Państwa udzielonej zgody skutkować będzie skreśleniem Państwa dziecka z listy uczestników niniejszego wydarzenia. Wycofanie zgody możecie Państwo złożyć na piśmie lub w formie elektronicznej opatrzonej podpisem elektronicznym u każdego z Administratorów danych.

Podane przez Państwa dane osobowe nie będą podlegać zautomatyzowanemu podejmowaniu decyzji oraz nie będą podlegały profilowaniu. Ponadto niniejsze dane nie będą przekazywane do państwa trzeciego (poza Europejski Obszar Gospodarczy).

Odbiorcami podanych przez Państwa danych osobowych mogą być instytucje uprawnione na podstawie przepisów prawa oraz/lub podmioty upoważnione na podstawie podpisanej umowy pomiędzy Administratorem a tym podmiotem. Niniejsze umowy będą zawierały zapisy określające warunki oraz zasady na jakich niniejsze podmioty będą przetwarzać Państwa dane.

Podane przez Państwa dane osobowe będą przetwarzane do momentu zakończenia realizacji niniejszego projektu, a następnie przechowywane przez czas określony w Rozporządzeniu Prezesa Rady Ministrów z dnia 18 stycznia 2011 r. w sprawie instrukcji kancelaryjnej, jednolitych rzeczowych wykazów akt lub do czasu wycofania przez Państwa zgody na ich przetwarzanie.

W związku z przetwarzaniem podanych przez Państwa danych osobowych przysługuje Państwu prawo do przeniesienia ich do innego administratora, dostępu do danych osobowych, ich sprostowania, usunięcia, jednak nie wcześniej niż określają to przepisy prawa, a także ograniczenia ich przetwarzania.

W przypadku powzięcia informacji o niewłaściwym przetwarzaniu moich danych osobowych przez Administratora przysługuje Państwu prawo do wniesienia skargi do organu nadzorczego tj. Prezesa Urzędu Ochrony Danych Osobowych (00-193 Warszawa, ul. Stawki 2).